

Windows 10



MÉDIATHÈQUE MARIN-MARIE

Communauté de communes
de Saint-Hilaire-du-Harcouët

A quoi sert Windows ?

Il s'agit d'un système d'exploitation. C'est un logiciel permettant :

- à votre matériel de fonctionner,
- aux différents éléments de communiquer entre eux,
- de gérer votre matériel, vos impressions, votre résolution écran...
- de gérer vos documents : archiver, copier, supprimer...
- d'installer et utiliser d'autres logiciels.

Un système d'exploitation est obligatoirement fourni avec votre matériel, en général Windows mais d'autres existent (Mac OS, Linux, Android...)

Pour faciliter son utilisation, le système d'exploitation communique avec vous grâce aux informations sur l'écran appelées « *Interface* ». Celle-ci est devenue graphique et même tactile avec l'évolution du matériel.

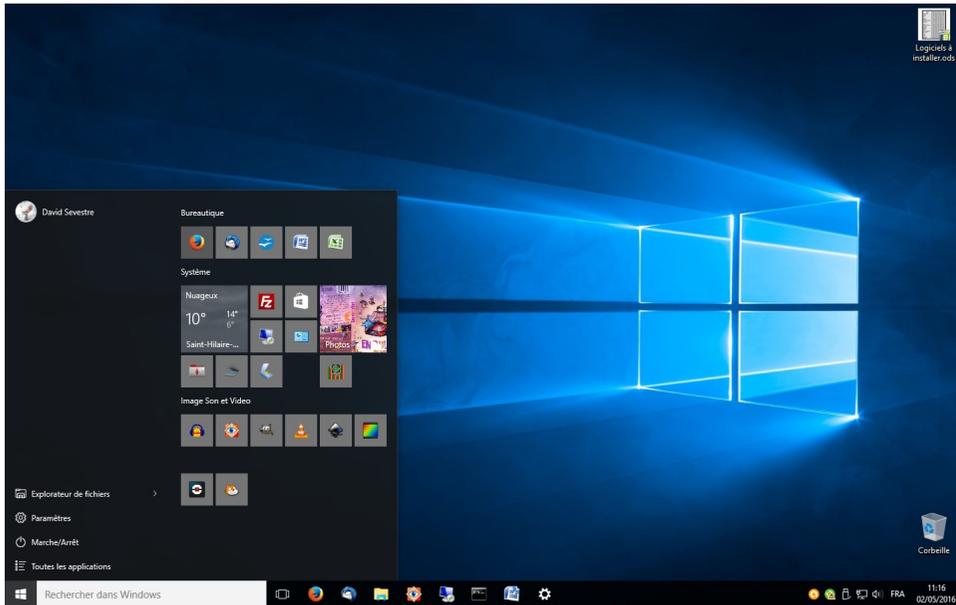
Logiciel, Programme, Application

Permettent d'apprendre à l'ordinateur à effectuer de nouvelles tâches (traitement de texte, comptabilité, retouche photo, montage vidéo, imprimante, météo...). Chacun apporte des fonctionnalités différentes selon vos besoins. Leur présentation reste très souvent similaire.

Vous pouvez les obtenir gratuitement ou en les achetant (un CD dans le commerce, en téléchargement sur internet ou encore sur le Windows Store).

Une fois dans un logiciel, tout est accessible par le clic gauche. Plus rarement, avec de l'habitude, par le menu contextuel (clic droit).

Le Bureau



Le *Bureau* désigne l'ensemble du contenu de l'écran une fois que l'appareil est allumé et que vous êtes identifié (Identifiant et Mot de passe). Ainsi, chaque membre de la famille peut avoir son *espace personnel*.

Le *Bureau* inclut différents éléments que nous allons préciser par la suite. Il est possible de les adapter selon vos besoins et de modifier le *Fond d'écran* selon vos goûts.



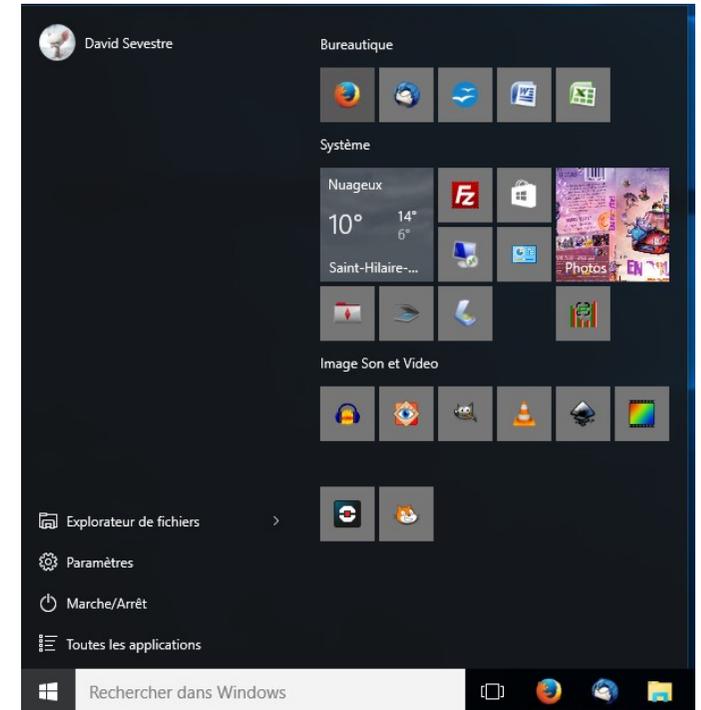
Les icônes du bureau : sur le fond d'écran et accessibles par double clic. Ce sont généralement des raccourcis vers des programmes ou documents existants.

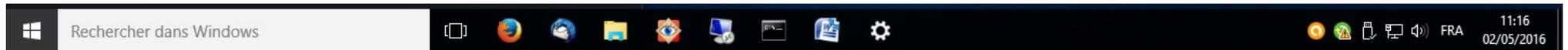
Le menu « Démarrer » : un clic sur l'icône  pour l'ouvrir. Il contient une liste des logiciels et des fonctionnalités installés dans « **Toutes les applications** ».

Vous pouvez épingler ou retirer des applications dont vous vous servez régulièrement à l'« **Ecran de démarrage** » (clic droit).

Marche/Arrêt : pour éteindre votre appareil.

Paramètres / Panneau de configuration : Paramètre correspond aux réglages façon tablette et Panneau de configuration correspond à ceux d'un ordinateur.

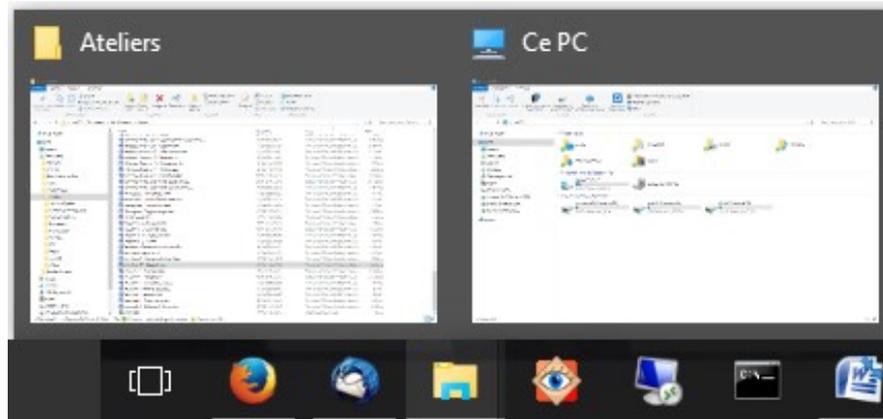




La barre des tâches : est divisée en plusieurs parties.



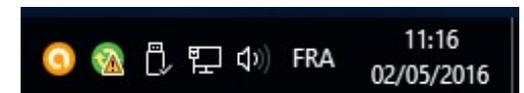
Les programmes épinglés (même méthode que pour l'« *écran de démarrage* ») ainsi que les programmes ouverts (l'icône disparaîtra après utilisation).



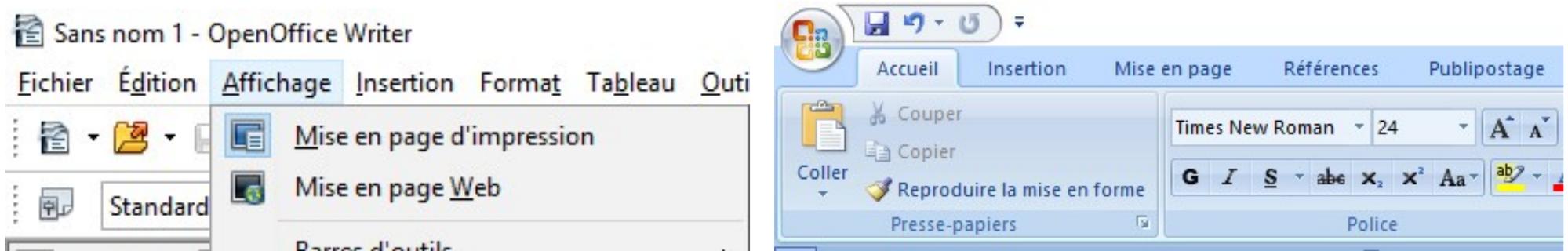
Remarque :

- le trait sous l'icône des logiciels ouverts,
- la superposition de l'icône si plusieurs documents sont ouverts par le même logiciel. En laissant la souris dessus, un aperçu permet de choisir le bon document.

Les programmes « résidents » : l'heure et les logiciels système (antivirus, réseaux, mise à jour, sons, imprimante, retrait USB...) Plus cette zone est occupée, plus les performances de l'ordinateur peuvent s'en ressentir.



Dans un logiciel



La Barre de titre : indique le nom du logiciel ainsi que celui du document ouvert.

La Barre de Menu : permet l'accès aux fonctionnalités de chaque logiciel. Soit par un menu déroulant (ancienne présentation) soit par un ruban d'icônes (nouvelle présentation, voir barres d'icônes) soit avec l'icône   (présentation des tablettes).

Les Barres d'icônes : constituent un accès simple et visuel aux principales fonctions du logiciel. Ces barres sont variées, et les icônes présentes sont spécifiques à chaque logiciel. Une bulle d'information apparaît lorsque la souris est sur l'une des icônes.

Dans le coin supérieur droit d'un logiciel, on retrouve les icônes  qui servent à manipuler la taille de la *Fenêtre*.

 **Réduire** : réduit la fenêtre à sa plus petite taille, à savoir l'icône dans la *Barre des tâches*.

 **Restaurer** : remet la fenêtre à une taille définie par l'utilisateur. Ce n'est pas la position la plus courante, mais cela permet d'avoir 2 documents ouverts côte à côte. (Un cliquer/déplacer sur la *Barre de titre* permet de déplacer la fenêtre, et sur les bords d'en changer la taille).

 **Agrandir** : fait en sorte que le logiciel couvre tout l'écran.

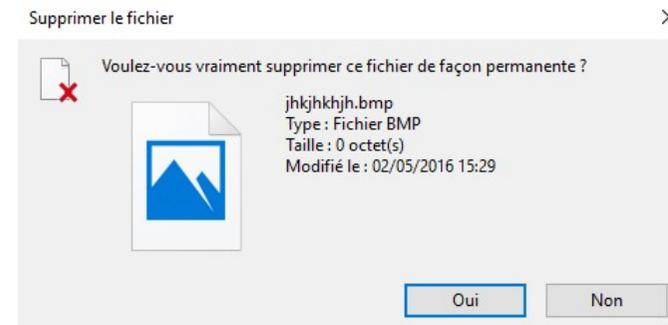
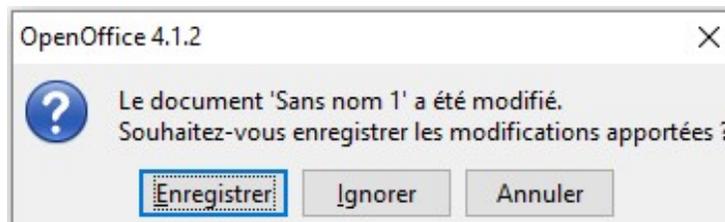
 **Fermer** : quitte le logiciel. Si un document est ouvert il vous demandera de l'enregistrer avant de quitter (sauf si déjà fait).

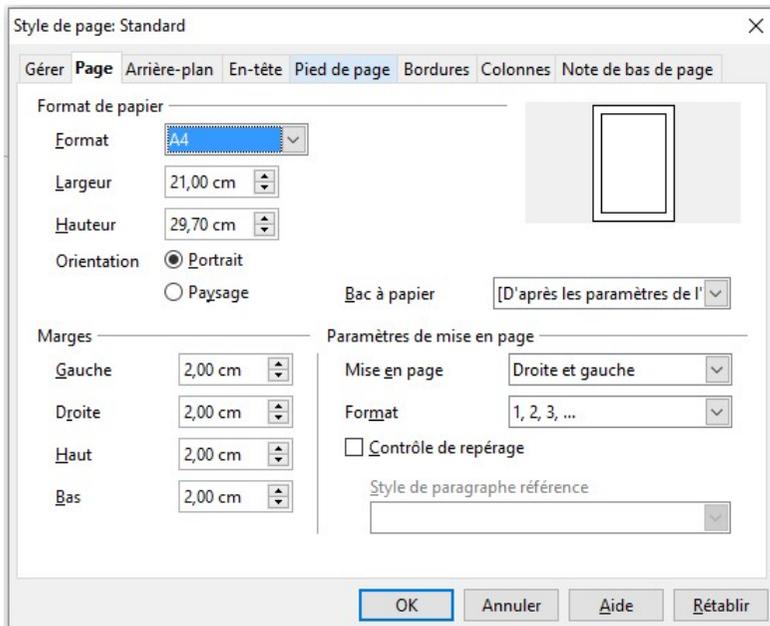
Remarque : Il est préférable de fermer tous les logiciels avant d'éteindre votre appareil.

Diverses boîtes de dialogue

Une *Boîte de dialogue* est un élément que les logiciels utilisent pour communiquer avec vous en fonction de ce que vous demandez.

Il en existe de nombreuses, certaines surviennent suite à une erreur de manipulation ou une erreur programme. La plus fréquente est celle de la confirmation. Lisez-bien ce qui vous est demandé avant de répondre.





Voici un autre exemple de boîte de dialogue plus complexe.

L'important étant la zone supérieure où l'on peut voir une série d'*Onglets*. Chaque *Onglet* ayant ses propres options, la partie inférieure de la *Boîte de dialogue* change suivant l'*Onglet* choisi.



Remarques

La maîtrise de la souris est importante, car au moment des clics, il ne faut pas la bouger. Avec l'habitude, il existe des *touches de raccourcis* à mémoriser pour faire les manipulations au clavier.

Une fois l'élément sélectionné, il apparaît en *surbrillance*. Il est possible de l'ouvrir en appuyant sur la touche [*Entrée*]. De même, appuyer sur la touche [*Echap*] permet de fermer les « Boîtes de dialogue » non désirées. Ceci annule les modifications.

Si votre écran est tactile ou que vous utilisez une tablette sous Windows 10, vous manipulez avec votre doigt à la place de la souris.